/\*

Создайте функцию которая бы умела делать:

minus(10)(6); // 4

minus(5)(6); // -1

minus(10)(); // 10

minus()(6); // -6

minus()(); // 0

Подсказка, функция minus должна возвращать другую функцию.

\*/

function minus(firstNum = 0) {

  return function(secondNum = 0){

    return firstNum - secondNum;

  };

}

const res = minus()(6);

console.log(res);

/\*

Реализовать функцию, которая умножает и умеет запоминать возвращаемый результат между вызовами:

function multiplyMaker ...

const multiply = multiplyMaker(2);

multiply(2); // 4 (2 \* 2)

multiply(1); // 4 (4 \* 1)

multiply(3); // 12 (4 \* 3)

multiply(10); // 120 (12 \* 10)

\*/

function multiplyMarker(fNum){

  return function(sNum){

    return fNum \*= sNum;

  };

}

const multiply = multiplyMarker(2);

/\*

3. Реализовать модуль, который работает со строкой и имеет методы:

a. установить строку

i. если передано пустое значение, то установить пустую строку

ii. если передано число, число привести к строке

b. получить строку

c. получить длину строки

d. получить строку-перевертыш

Пример:

модуль.установитьСтроку(‘abcde’);

модуль.получитьСтроку(); // ‘abcde’

модуль.получитьДлину(); // 5

\*/

const module = (function(){

  let str = '';

  function setStr(currStr = '') {

    str = currStr.toString();

    return str;

  }

  function getStr(){

    return str;

  }

  function lengthStr(){

    return str.length;

  }

  function reverse(){

    return str.split('').reverse().join('');

  }

  return {

    setStr,

    getStr,

    lengthStr,

    reverse

  };

})();

/\*

Создайте модуль “калькулятор”, который умеет складывать, умножать, вычитать, делить и возводить в степень. Конечное значение округлить до двух знаков после точки (значение должно храниться в обычной переменной, не в this).

модуль.установитьЗначение(10); // значение = 10

модуль.прибавить(5); // значение += 5

модуль.умножить(2); // значение \*= 2

модуль.узнатьЗначение(); // вывести в консоль 30 (здесь надо округлить)

Также можно вызывать методы цепочкой:

модуль.установитьЗначение(10).вСтепень(2).узнатьЗначение(); // 100

\*/

const moduleCalc = (function(){

let setVal;

function setValue (value){

  setVal = value;

  return this;

}

function plus (plusVal){

  setVal += plusVal;

  return this;

}

function minus (minusVal){

   setVal -= minusVal;

  return this;

}

function multi (multiVal){

  setVal \*= multiVal;

  return this;

}

function separate (sepVal){

   setVal /= sepVal;

  return this;

}

function pow (powVal){

  setVal = setVal \*\* powVal;

  return this;

}

function getValue (){

  setVal = setVal.toFixed(2);

   return +setVal;

}

return{

  setValue ,

  plus,

  minus,

  multi,

  separate,

  pow,

  getValue

};

})();

let res4 = moduleCalc.setValue(10).pow(2).getValue();

console.log(res4);